SOLUȚII MODERNE PENTRU ÎNVĂȚĂMÂNT INTERACTIV

Silvia EVTODIEV, Igor EVTODIEV, Călin MATEIAN[*]
[*]*ÎM „Didact Vega" SRL, R. Moldova*

Educația în dezvoltare este unul din cele mai urmărite obiective spre realizare şi se prezintă a fi cea mai actuală tematică la nivel de învățământ. Global sunt propuse soluții moderne de predare-învățare pentru implementarea interactivității în scopul dezvoltării educației [1]. Una din soluțiile moderne pentru învățământul interactiv este Creatorul de Resurse Educaționale *Wiz Teach.*

Wiz Teach este un soft care conține peste 70 de instrumente interactive de predare-învățare, conceput pentru utilizarea cu orice tablă interactivă, orice proiector interactiv şi orice hardware touch screen. Colecția de instrumente interactive prevăzută pentru procesul de predare-învățare poate fi utilizată într-o gamă largă de domenii şi îndeplineşte cerințele conținutului curricular. Prin intermediul proiectării curriculare se detaliază elementele componente ale unui program de instruire, astfel încât acesta să conducă la rezultatele aşteptate [2]. Wiz Teach este programul cu ajutorul căruia cadrele didactice creează resurse educaționale, de unde şi denumirea de Creator de Resurse şi poate fi aplicat în lucru alături de orice aplicație software. Profesorii pot crea lecții interactive şi dinamice utilizând atât gama largă de instrumente interactive ale Creatorului de Resurse Educaționale Wiz Teach, cât şi orice alte instrumente şi/sau aplicații din internet importate în acest soft educațional. Ținând cont de posibilitatea de utilizare a softului educațional Wiz Teach cu orice tablă interactivă, cadrele didactice au avantajul de a prezenta informații utile, selectate la propria alegere, accesând internetul la scară mare în procesul de învățare-predare. Wiz Teach este conceput pentru a spori conținutul lecției şi de a aplica interactivitatea în cadrul acesteia. Creatorul de Resurse Educaționale Wiz Teach este disponibil în 36 de limbi şi este adaptabil pentru Windows, Mac şi Linux Ubuntu [3]. Softul are o serie de funcții utile, necesare pentru crearea lecțiilor interactive şi dinamice, divizate în unelte standard şi module de funcții pentru diferite domenii care pot fi accesate de pe bara de unelte.

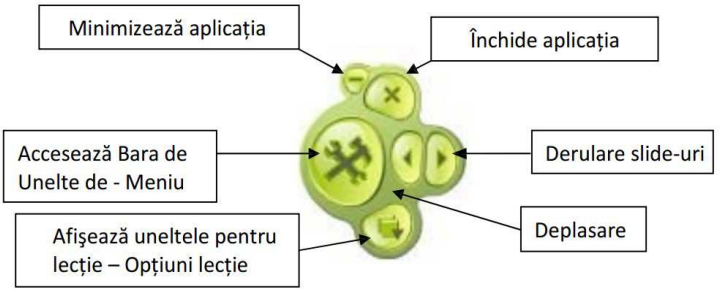


Fig.1. Pictograma de control cu funcțiile de bază
ale Creatorului de Resurse *Wiz Teach*

În Fig.1 este prezentată pictograma de control a funcțiilor de bază ale Creatorului de Resurse Wiz Teach care prevede închiderea şi minimizarea aplicației, accesarea barei de unelte care permite selectarea modulelor de funcții pentru diferite domenii, afişarea uneltelor standard şi derularea slide-urilor.

Softul permite, inclusiv, posibilitatea de a stabili o gamă largă de fundaluri, existente în arhiva programei, pentru ecranele lecțiilor, navigarea la noi conținuturi, fără a pierde conținutul activităților anterioare şi salvarea lecțiilor pentru a fi utilizate mai târziu. Imaginile de fundal mai pot fi selectate, utilizând butonul de import al imaginilor pentru fundal, atât din baza de date a calculatorului, cât şi din internet, astfel fiind posibilă personalizarea lecției în domeniul solicitat. Astfel, ecranele create (slide-urile) ca părți ale unei lecții pot fi vizualizate cu ajutorul meniului „Lecții" sau utilizând pictogramele de tip săgeată „Derularea slide-urilor" şi oricând este posibilă intervenirea în text în scopul de a edita, modifica sau adăuga text şi aplicații interactive (Fig.2).



Fig.2. Crearea ecranelor ca părți ale unei lecții Wiz Teach

Afişarea uneltelor standard, selectate de pe pictograma de control a aplicației, este evidentă în Fig.3 şi asigură suficiente posibilități de creare a interactivității în cadrul unei lecții Wiz Teach. În descrierea cea mai generală, pictogramele numerotate de la 1 la 12, Fig. 3, permit revenirea cursorului la

forma sa implicită şi dezactivarea oricărei aplicaţii (pictograma 1 din Fig.3); ştergerea în ordine inversă a oricărei evidenţieri, formă sau desen executate cu uneltele de desenare ale aplicaţiei Wiz Teach (pictograma 2 din Fig.3); desenarea sau scrierea direct în fereastra activă (pictograma 3 din Fig.3), fie pagina softului educaţional Wiz Teach, fie o pagină selectată internet; trasarea liniilor drepte, liniilor întrerupte şi a săgeţilor între două puncte de pe ecran, dând click în punctul de pornire a liniei şi deplasându-ne până în punctul de oprire după care se eliberează cursorul/ stiloul interactiv (pictograma 4 din Fig.3); ştergerea obiectelor, evidenţierilor sau adnotărilor de pe ecran utilizând patru opţiuni disponibile, cum ar fi: ştergerea părţii selectate (o singură linie sau obiect), ştergerea în zona de selecţie rectangulară trasată, ştergerea totală de pe ecran şi îndepărtarea obiectelor prin tragere şi aruncare la Coşul de Reciclare (pictograma 5 din Fig.3); crearea patrulaterelor rectangulare (pătrate sau dreptunghiuri), triunghiurilor, cercurilor sau formelor libere poligonale (pictograma 6 din Fig.3); crearea casetelor de text, modificarea modului de afişare a acestora, formarea textului din casetă, selectarea fontului textului cu ajutorul meniului derulant, schimbarea culorii textului, tăierea, lipirea şi sublinierea textului (pictograma 7 din Fig.3); schimbarea şi modificarea culorii de umplere a formelor, desenelor, liniilor, diferitelor forme şi a adnotărilor, inclusiv schimbarea grosimii liniilor şi gradul lor de transparenţă (pictograma 8 din Fig.3); evidenţierea oricărui obiect de pe ecran la selectarea acestuia (pictograma 9 din Fig.3); scoaterea în evidenţă a unui anumit sector de pe ecranul creat (pictograma 10 din Fig. 3) încât fundalul ecranului se transformă în culoare neagră lăsând vizibilă doar o zonă circulară în jurul cursorului mausului (efect asemănător unei lanterne conectate într-o cameră întunecată); utilizarea unei game de imagini cu o mare varietate în funcţie de domeniul ales, utilizând arhiva Wiz Teach (pictograma 11 din Fig.3); scrierea textelor în aplicaţiile deschise (ex. Microsoft Wo rd, MSN Messenger etc., sau direct în caseta de text creată cu unealta „Text" a aplicaţiei Wiz Teach), utilizând tastierea virtuală (pictograma 12 din Fig.3).



Fig. 3. Unelte Standard
ale Creatorului de Resurse
Educaţionale *Wiz Teach*



Fig.4. Unelte de Captură ale Creatorului
de Resurse Educaționale *Wiz Teach*

Creatorul de Resurse Educaționale *Wiz Teach* facilitează în timp crearea interactivității utilizând modulele de funcții pentru diferite domenii care pot fi accesate din bara de unelte de pe pictograma de control a aplicației. În același context, softul permite prin utilizarea Uneltelor de Captură (Fig.4), înregistrarea secvențelor video sau imaginilor statice; înregistrarea proceselor de pe ecran și fotografierea aplicațiilor cu pictograma „Captură ecran".

Alte pictograme responsabile pentru aplicarea metodelor interactive în crearea unei lecții sunt uneltele pentru matematică, numere, instrumente de măsură, grafice și date, jocuri matematice, fracții, geometrie, unghiuri, prisme, piramide și rețelele de formare ale acestora, reflexie oglindire – sisteme de coordonate, crearea graficelor și a diagramelor, formarea propozițiilor interactive, creator de cuvinte și propoziții, elemente de cultură generală, jocuri pentru limba engleză, crearea piramidelor la viteză, crearea tabelelor statistice, chimie – sistemul periodic al elementelor chimice și accesarea directă a paginilor internet cu conținut informativ despre elementele chimice, geografie – viteza vântului, presiune atmosferică etc.

Referințe:

1. EVTODIEV, S. ș.a. Tehnologii și soluții pentru învățământ modern. În: *Revista de Știință, Inovare, Cultură și Artă „Akademos",* nr.1 (24) martie 2012, p.131-134.
2. Proiectarea și implementarea curriculumului centrat pe competențe. Biblioteca Digitală. Proiect cofinanțat din Fondul Social European prin Programul Operațional Sectorial Dezvoltarea Resurselor Umane 2007-2013.
3. *Ghid de utilizare Wiz Teach.*