GHID PENTRU DESIGNERI ÎNCEPĂTORI ÎN REALITATEA AUGMENTATĂ

Valeria COROLEVSCHI,

studentă, anul II, Facultatea de Jurnalism și Științe ale Comunicării

CZU: 004.41:7.05:070 pm224corolevschivaleria@gmail.com

Realitatea Augmentată (AR) esențială pentru designeri, oferind avantaj într-o piață a muncii inovatoare. AR element cheie pentru succesul în designul digital și lumea imersivă. **Realitatea Augmentă** sau **AR** (Augmented Reality) pe scurt, reprezintă modul în care aducem informație digitală în lumea reală, cu alte cuvinte, combină lumea digitală cu cea reală într-o experiență vizuală unică [1].

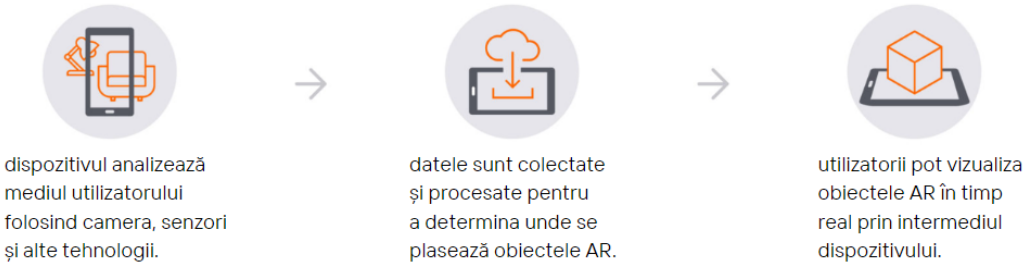


Figura 1.

Sursa: elaborată de autor

Utilizatorii pot activa camera unui smartphone, pot vizualiza lumea reală din jurul lor pe ecran și se pot baza pe o aplicație AR pentru a îmbunătăți această imagine prin numeroase produse digitale, cum ar fi:

- suprapunerea imaginilor, a informațiilor digitale și/ sau a modelelor 3D;
- Inserarea etichetelor;
- Modificarea aspectului utilizatorului sau al mediului său prin „filtre” [2].

În acest context, lucrarea de față vine să prezinte un set de principii și reguli esențiale pentru creatorii produselor AR. „Ca să devină ceva mai complicat, realitatea augmentată poate fi produsă în mai multe moduri. Implementarea bazată pe markeri utilizează coduri QR/2D care pot fi citite de telefoanele mobile și cea fără markeri (sau realitatea augmentată bazată pe localizare) care utilizează GPS-ul” [3].

Astfel, vom identifica cele mai populare trei platforme și instrumente în AR, și anume:

1. Adobe Illustrator:
2. After Effects;
3. Artivive;

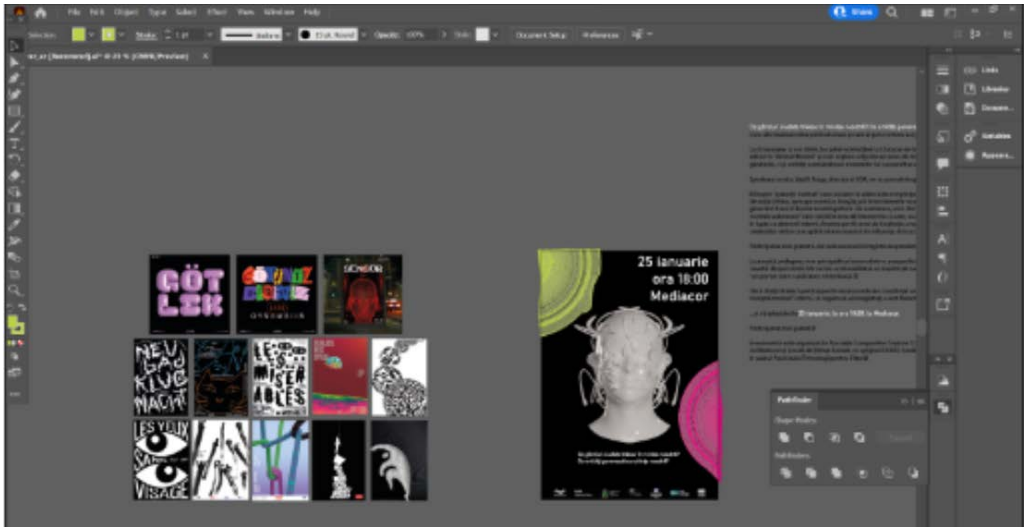


Figura 2. Fișier de lucru în Adobe Illustrator

Sursa: elaborate de autor

În concluzie, tendințele actuale în elaborarea produselor multimedia dictează aplicarea celor mai cotate softuri în realizarea AR. Astfel, e necesar de identificat în acest sens și câteva recomandări de bază pentru designerii începători în Realitatea Augmentată, printre acestea se regăsesc: studierea aspectelor negative ale AR, interesul studenților vis-a-vis de tehnologiile AR, dezvoltarea unui curs practic de introducere în Realitatea Augmentată și dezvoltarea de resurse pentru profesori.

Referințe:

1. Ce este Realitatea Augmentată? [citat 30 martie 2024]. În: https://www.inas.ro/ro/blog-arhive/ce-este-realitatea-augmentata
2. Ce este Realitatea Augmentată. Prin ce se diferențiază de Realitatea Virtuală?. [citat 30 martie 2024]. În: https://soft-tehnica.com/ro/ce-este-realitatea-augmentata-prin-ce-se-diferentiaza-de-realitatea-virtuala/
3. Realitatea augmentată: Ce, unde, cum, când? [citat 30 martie 2024]. În: https://www.vrstudio.ro/realitatea-augmentata-definitie-istoric/

Recomandat
***Eugen BOICO** , asist. univ.*